



“Dal branco al gruppo” un libro ed un laboratorio non solo per chi insegna

# Imparare a giocare per imparare a conoscere e costruire il mondo

FORLÌ - “Dal branco al gruppo” (edizioni La Meridiana) è un manuale di giochi per la formazione di gruppi. Si tratta di un libro per addetti ai lavori ma non solo, perché chiunque, più o meno, ha a che fare con l'educazione. Scritto da padre e figlia, **Flavio** e **Silvia Montanari**, forlivesi, ha come obiettivo quello di diradare la nebbia che vela la sempre più difficile adolescenza, proponendo poche chiacchiere ma molto gioco, suggerendo attività che rendano i ragazzi protagonisti ed educando ad uscire dal guscio per completare la propria persona in un gruppo. E anche, direttamente, si rivolge alla scuola: la classe molto spesso non è un “gruppo”, è soltanto un insieme di studenti che, tra assenze strategiche, “tradimenti”, e amicizie interessate, non riescono a creare quell'affiatamento utile a tutti e a ciascuno. **Flavio Montanari**, pedagogista, conduce laboratori e seminari alla Facoltà di Scienze della Formazio-

ne a Bologna e a Lettere e Filosofia a Foggia. Inoltre è responsabile della formazione della Fondazione Adolescere di Voghera. **Silvia Montanari**, laureata in sociologia specializzata in Scienze della Comunicazione dell'Università di Bologna, ha trasmesso nel testo evidenti tracce della sua esperienza scout. Lo scopo, chiarito nella prefazione di **Enzo Spaltro**, è il seguente: “Cominciare col giocare coi pensieri e continuare col giocare con se stessi. Capire bene dove ti porta il gioco e continuare per vie sconosciute in modo da capire come gli uomini costruiscono il mondo in cui vivono. Vanno dove li porta il gioco. Perché questa è la principale destinazione del gioco: costruire il mondo in cui gli uomini vivono. Questo libro propone un qualche modo per giocare e per costruire il mondo circostante. Sinora aveva prevalso il mito. Oggi prevale il gioco”. Così questo libro è una sintesi, o il frutto del lavoro, fin dal 1995, del **Lara**, acronimo di **Laboratorio**

per le **Aggregazioni e le Relazioni con gli Adolescenti**. Si tratta di un laboratorio residenziale con classi di scuole superiori, normalmente di tre giorni dove fra giochi, discussioni in cerchio, momenti più formali e momenti informali si parla e si discute di come si può fare diventare la classe un gruppo. Sulle necessità di questo strumento, nel testo si legge che “nasce da un ripensamento sulle politiche giovanili così come si sono ideate e attuate nel corso degli anni '80 e '90: i Progetti Giovani degli Enti locali, gli Informagiovani, le politiche per la prevenzione verso gli adolescenti... L'idea del **Lara**, quindi, nasce proprio dall'insufficienza delle politiche giovanili nel coinvolgimento dei giovani stessi e in particolare dall'atteggiamento (mentalità) di offrire loro servizi e opportunità senza un'alleanza strategica con le loro abilità di fondo”. Per questo, proprio “per gioco” il ragazzo diventa protagonista. Il libro ne pre-

senta cinquanta, 10 per ognuna delle cinque fasi che conducono per mano l'adolescente dall'essenza una “monade” in un branco a condividere la propria individualità in un gruppo: “presentazione e riscaldamento”, “la direzione: cos'è il gruppo?”, “i problemi: conflitto, negoziazione, creatività e comunicazione”, “back home”, “non c'è gruppo senza futuro, non c'è futuro senza gruppo”. Ogni gioco è presentato con chiarezza, attraverso una scheda in cui si evidenziano il numero di partecipanti, materiali necessari, spazi, difficoltà per il conduttore o per i partecipanti, tempi, origine, obiettivi, presentazione e svolgimento, varianti e altro. Che sia un libro per tutti, poi, è confermato in quarta di copertina, dove si legge: “pur nascendo con l'obiettivo di trasformare la classe in gruppo, può essere utilizzato per fare gruppo in qualsiasi altro contesto (in collegi aziendali, nelle squadre sportive, nelle associazioni, in campo aziendale, nei servizi sociali...)”.

Umberto Pasqui



Flavio Montanari  
Silvia Montanari

## DAL BRANCO AL GRUPPO

Manuale di giochi per la formazione di gruppi

